|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FUNCIONALES | NO FUNCIONALES | DEL SISTEMA |
| Se podrá jugar con un solo dispositivo, contra una IA o contra otros contendientes remotos a través de Internet. | Seguiremos siempre la normativa de protección de datos. | Un alojamiento web con un gran ancho de banda. |
| Cuando finalice el juego, se actualizará un ranking con los mejores jugadores y el ganador tendrá puntos añadidos a su perfil que podrá canjear por munición en otros juegos. |  | Base de datos Oracle para almacenar usuarios y juegos. |
| Habrá dos contendientes, uno será la Flota Estelar y el otro será el Imperio Klingon. |  | Tendrá una versión web y también una versión móvil, por lo que necesitaremos el tipo de tecnología que nos permita esta versatilidad. |
| Estos jugadores pueden ser usuarios registrados (deben iniciar sesión en la aplicación) o usuarios invitados. |  |  |
| Los usuarios registrados elegirán si son Starfleet o Imperio Klingon, pero los usuarios invitados solo podrán elegir Imperio Klingon. |  |  |
| Cada contendiente tendrá una flota de naves espaciales con 6 naves espaciales y cada nave tendrá 2 cañones diferentes (cañón láser, cañón de plasma, etc.) |  |  |
| Los usuarios elegirán un nivel (1, 2 o 3), lo que indica la dificultad del juego. |  |  |
| Cada nave espacial se colocará en una coordenada (x, y) de la cuadrícula del juego y el juego comenzará. |  |  |
| Cada jugador disparará alternativamente a una coordenada eligiendo qué nave y arma usar. Cada arma tiene la opción de doble potencia y el daño al enemigo será el doble, sin embargo, supone usar el doble de munición del arma elegida. |  |  |
| Cada arma tiene una cantidad fija de munición que se actualiza con cada disparo. Cuando se acabe la munición, el arma no podrá volver a utilizarse, a menos que el jugador sea un usuario registrado que haya almacenado puntos de partidas ganadas anteriores. |  |  |
| Cada nave tendrá un escudo que le permitirá absorber una serie de impactos antes de ser destruida. |  |  |
| Si una nave no sufre daños durante 10 turnos, será reparada por completo. |  |  |
| En cada turno un jugador dispara, el otro comprueba los daños de la flota e informa al contendiente si ha sido dañada o no. |  |  |
| El juego continúa hasta que uno de los miembros de la flota es completamente destruido o la Flota Estelar se rinde (el Imperio Klingon nunca se rinde). |  |  |
| Cuando finalice el juego, se actualizará un ranking con los mejores jugadores y el ganador tendrá puntos añadidos a su perfil que podrá canjear por munición en otros juegos. |  |  |